VIDEO NSM SPIELE



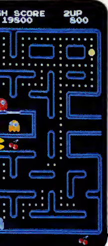
Sensationell, amüsant und »packend«:

Pillenmann und Geisterfresser!

Gestochen scharfe Superfarben!

PUCKMAN

Original-namco-Lizenz



Die Pille macht PUCKMAN stark!
Ein erfrischend amüsantes TV-Spiel!

Dieses faszinierende Video-Spiel spricht auf amüsante Weise jeden, aber auch jeden an.

Vier verschiedenfarbige Geister entkommen – ganz ähnlich wie der Geist aus der Flasche – nach und nach ihrem Gefängnis in der Bildschirmmitte und versuchen nun in einem Irrgarten, den vom Spieler gesteuerten Puckman in die Enge zu treiben und nach Möglichkeit zu fressen.

Unterdessen verschlingt der vom Spieler gesteuerte Puckman auf seinem Weg durch den Irrgarten ständig Wertungspunkte.

Der Spieler kann aber auch den Spieß umdrehen und seinen Puckman vom Gejagten zum Jäger machen, indem er diesen eine der vier auf dem Spielfeld verteilten »Kraftpillen« schlucken läßt. Nun verändern die Geister für einige Sekunden ihre Farbe, fliehen und können in dieser Zeit vom Puckman verspeist werden. Sobald die ursprüngliche Farbe zurückkehrt, hat Puckman keine Macht mehr über die Geister. Das Spiel ist zu Ende, wenn Puckman dreimal von den Geistern gefressen wurde; eine zusätzliche Runde gibt es, wenn Puckman alle Wertungspunkte geschluckt hat oder wenn wenn 10000 Punkte erreicht wurden.

Ein Riesen-Puckman marschiert über den Bildschirm zu den fröhlichen Boogie-Klängen einer das Erfolgserlebnis steigernden Sieges-Melodie, wenn Puckman zweimal über die Geister siegreich blieb.

Geister sind aber bekanntlich zählebig. So bringen gefressene Geister zwar reichlich Punkte, aber ihre Augen rollen – unein-holbar und unfreßbar – zum Käfig zurück und schaffen sich einen neuen Leib, der nun wiederum antritt zur Jagd auf Puckman.

Und dann schaffen es die vier Geister – die »Kraftpillen« sind inzwischen auch aufgezehrt – Puckman zur Strecke zu bringen. Der Spieler aber hat es inzwischen sicher geschafft, sich in die Elite der zehn Besten einzureihen und seine Initialen zusammen mit seinem Klasse-Ergebnis in das Gerät einzuschreiben.

Lieferbar als:



Standgerät

Höhe 171 cm, Breite 65 cm, Tiefe 69 cm



Wandgerät

Höhe 85 cm, Breite 58 cm
Tiefe 39 cm

Cocktail-Tisch

Höhe 79 cm, Breite 57 cm, Länge 87 cm



Original-**namco**-Lizenz